

SPIS TREŚCI

WSTĘP DO SERII	IX
WSTĘP DO WYDANIA POLSKIEGO	XI
PRZEDMOWA DO WYDANIA W 1980 ROKU	XIX
CZĘŚĆ 1	
Elementy teorii strategii	1
1. Zapóźniona dziedzina wiedzy o strategii w stosunkach międzynarodowych	3
2. Rozprawa o negocjacjach	21
Zdolność negocjacyjna: zdolność samozobowiązania	22
Instytucjonalne i strukturalne atrybuty negocjacji	28
Groźba	36
Obietnica	44
Przykładowa gra	47
3. Negocjacje, komunikacja i wojna ograniczona	54
Milcząca koordynacja (wspólne interesy)	55
Milczące negocjacje (rozbieżne interesy)	59
Jawne negocjacje	67
Milczące negocjacje i wojna ograniczona	75
Wcześniejsze ustalenia	78
CZĘŚĆ 2	
Reorientacja teorii gier	81
4. W stronę teorii współzależnej decyzji	83
Przeklasyfikowanie gier	87

Gry koordynacyjne	89
Sugestia i wspólne postrzeganie w grze motywów mieszanych	99
5. Egzekwowanie zobowiązań, komunikacja i posunięcia strategiczne	118
Przykładowy ruch	120
Groźby	122
Obietnice	130
Zrzeczenie się inicjatywy	136
Identyfikacja	138
Delegowanie	141
Mediacja	142
Komunikacja i jej destrukcja	144
Inkorporacja ruchów do macierzy gry	148
Paradoks strategicznej przewagi	156
„Ruchy strategiczne”	158
6. Teoria gier i badania eksperymentalne	160
CZĘŚĆ 3	
Strategia z elementem losowym	171
7. Randomizacja obietnic i gróźb	173
Ryzyko niepowodzenia	175
Ryzyko niezamierzonego spełnienia groźby	181
Randomizowane zobowiązania	182
8. Groźba, która pozostawia coś przypadkowi	186
Groźba niezamierzonej wojny	187
Wojna ograniczona jako generator ryzyka	189
Ryzykowne zachowania w wojnie ograniczonej	192
Odwet i nękanie	193
Ryzykowne zachowanie i groźby „przymuszające”	194
Balansowanie na krawędzi	198
Niedoskonały proces decyzji	200
CZĘŚĆ 4	
Niespodziewany atak: studium wzajemnej nieufności	203
9. Wzajemny strach przed niespodziewanym atakiem	205
Nieskończony szereg prawdopodobieństw	206

„Ściśle rozwiązywalna” gra niekooperacyjna	208
Gra jako ciąg kolejnych ruchów	215
Przemyślenie problemu	216
Prawdopodobieństwo zachowania generowane przez niedoskonały system ostrzegania	218
Dynamiczne dostosowanie się (zachowanie parametryczne).	221
Milcząca gra	223
Gra negocjacyjna.	225
Więcej niż dwóch graczy	227
10. Niespodziewany atak i rozbrojenie	228
Niezrozumienie ataku	245
Nieporozumienie w wojnie ograniczonej	245
Wzajemne nieporozumienie	246
Obserwacja w dłuższym okresie	248
Nadbudowa systemu	248
ZAŁĄCZNIKI	253
A. Broń jądrowa i wojna ograniczona	255
B. O zaniechanie symetrii w teorii gier	265
C. Reinterpretacja pojęcia rozwiązania dla gier „niekooperacyjnych”	288
INDEKS.	301